

Google I/O Extended Zadar

17.05. - 19.05.2017

Veoma smo uzbuđeni što ćemo biti domaćini po prvi puta u Zadru, **Google I/O Extended** događaja. Događaj će se održati u prostoru **Arsenala, u Zadru**.

Google I/O Extended Zadar okuplja IT zajednicu kako bih zajedno sudjelovati u uživom prijenosu Googleovog događaja u Kaliforniji. Otvorenje događaja te dodatni sadržaji prenositi će se istovremeno u cijelom svijetu. Pored prijenosa uživo održat će se 24-satni "Hackaton", lokalne prezentacije, "code-lab" program te gosti govornici koji će pružiti zanimljivi sadržaj svim posjetiteljima i sudionicima događaja. Također organiziran je večernji program s bendom i DJ glazbom.



Google I/O je godišnja konferencija koja se izvorno održava od strane Googla u San Francisco, California. Konferencija predstavlja uvid u tehničko orijentirana područja prilikom razvoja internet, mobilnih i komercijalnih rješenja na gotovim sustavima od strane Googla, rješenjima otvorenog koda kao što su Android, Chrome, Web Toolkit i sličnih.

Ukratko o događaju Google I/O Extended Zadar 2017

SUDJELOVANJE NA KONFERENCIJI OD 17-19/05/2017 JE BESPLATNO, ALI
ZAHTIJEVA VALJANU ULAZNICU. KOLIČINA ULAZNICA ZA DOGAĐAJ JE
OGRANIČENA.

Molimo Vas rezervirajte ulaznice na <http://entrio.hr>

Hackathon


SUDJELOVANJEM U HACKATHONU SLAŽETE SE S UVJETIMA I ODREDBAMA
DOGAĐAJA

ULAZ BESPLATAN


Hackathon počinje 18/05/2017 u 10:00 sati, i završava 19/05/2017 u 10:00 sati.

Hackathon Registracija:

<https://goo.gl/QoYxXm>



488237692077



85fea8f363b2c848


Johnathon Doe

I/O Extended Zadar

Ticket Day 1-3

Beginning: Wednesday, 17.05.2017., 13:00h

Arsenal Zadar, Trg tri bunara 1, Zadar



ENTRIO

Impaddo d.o.o.
Ante Sarica Bare 11, Jasenice
VAT ID (VATIN):95108647851
INFO:we@zadar.io

Codelabs

SUDIONICI CODELAB MORAJU SE REGISTRIRATI 17/05/2017.,
KOLIČINA CODELAB SUDIONIKA JE OGRANIČENA.

CODELAB JE BESPLATAN

Molimo Vas rezervirajte ulaznice na <http://entrio.hr>

Govornici i prezentacije



Hrvoje Prpić

je uspješan serijski poduzetnik, poslovni anđeo (Business Angel) i investor trenutno u Silikonskoj Dolini (Silicon Valley), osnivač Trillenium-a te suosnivač Crane.



Aljaž Andrejaš

CPO of Reveal Technology, sa sjedištem u San Franciscu, CA. Reveel's vizulana medijska platforma omogućuje brendovima i medijima da print, digitalni ili video medij pretvore u mobilno iskustvo.

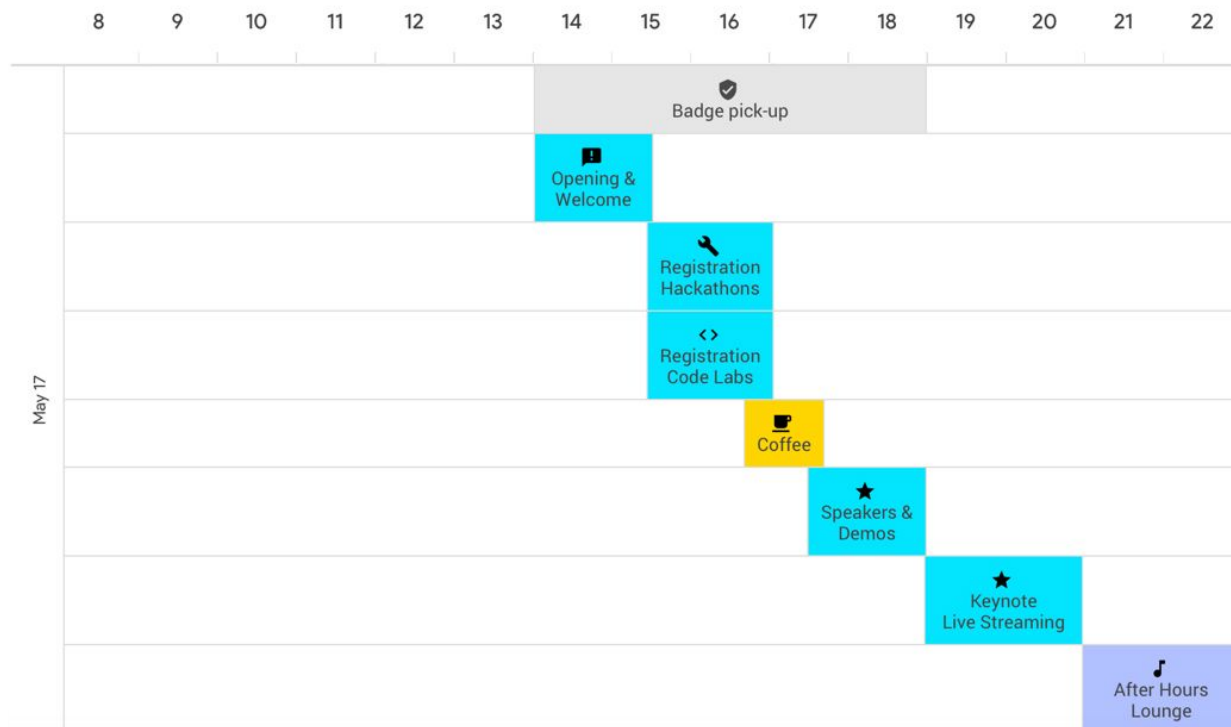


Vjekoslav Blagović

je suosnivač firme Impaddo. Od 2010 radi kao IT konzultant za nekoliko internacionalnih firmi tijekom njihove digitalne transformacije.

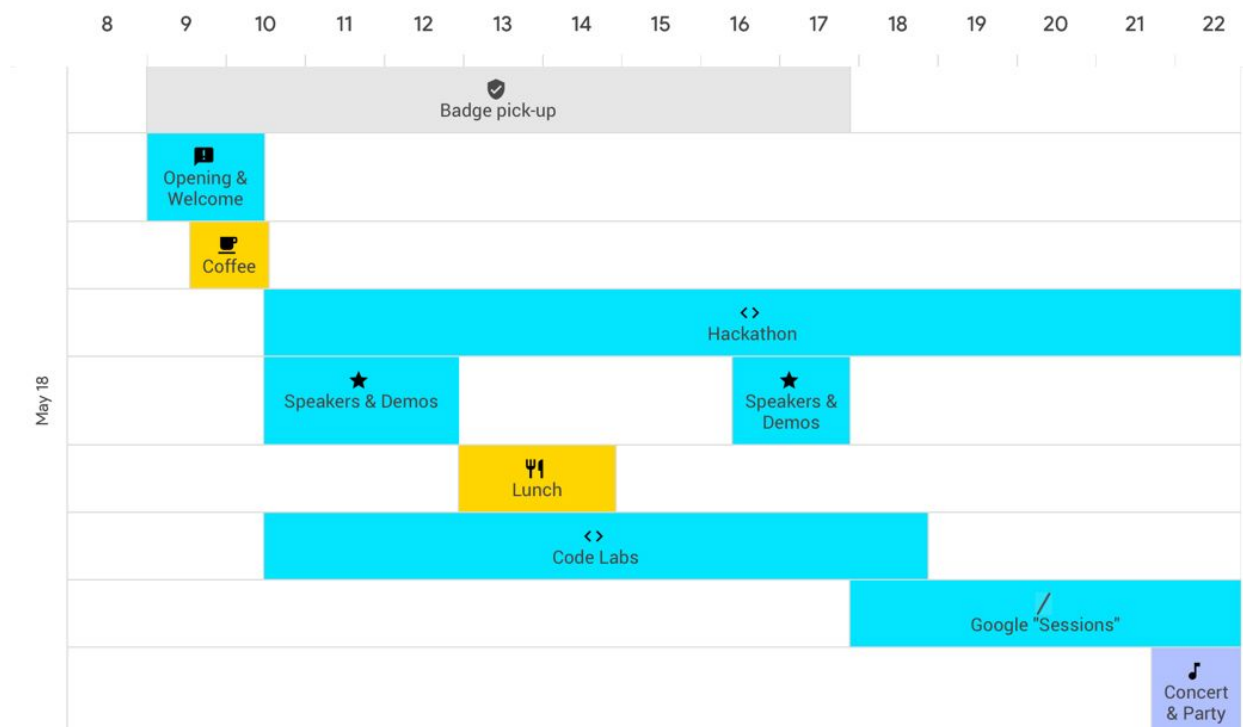
Svi govornici s temama iz njihovih lokalnih demonstracija bit će objavljeni tijekom sljedećih dana na <http://zadar.io>

Program - Srijeda



Vrijeme	Opis
14:00	Otvaranje događaja Streaming Highlight Google I/O 2016
15:00 - 15:30	Dobrodošlica i organizacija
15:30 - 17:00	Registracija za Hackathon Registracija za Codelabs
17:00 - 17:30	Pauza za kavu Streaming Highlights Google Next 2017
17:30 - 18:00	Govornik i prezentacija
18:30 - 19:00	Govornik i prezentacija
19:00 - 21:00	Uživo prijenos Google I/O Keynote 2017
21:00 - 23:00	After Hour Lounge sa Live DJ & Saksofon izvedba

Program - Četvrtak



Vrijeme	Opis
09:00	Otvaranje događaja Kava
10:00 - 10:30	Dobrodošlica i organizacija
10:30 -	Početak 24h Hackathon (Početni & Napredni)
10:30 - 11:00	Govornik i prezentacija
11:00 - 12:30	Codelabs (1. krug) Streaming I/O Highlight
12:30 - 13:00	Govornik i prezentacija
13:00 - 14:30	Pauza za ručak Prijenos I/O Sessions
14:30 - 16:30	Codelabs (2. & 3. krug) Prijenos Google Next Highlight
16:45 - 17:45	Govornik i prezentacija
18:00 - 22:00	Uživo prijenos "I/O Sessions"
22:00 - OE	Uživo bend & poslije DJ

Program - Petak



Vrijeme	Opis
08:00	Otvaranje događaja
09:00 - 09:30	Dobrodošlica i organizacija
09:30	Kava
09:30 - 10:30	Tombola - izvlačenje pobjednika
- 10:00	Rok završetka Hackathon Projekta
10:30 - 13:00	Hackathon prezentacije, glasovanje žirija i objava pobjednika
14:00	Kraj

Hackathon Uvjeti & Odredbe

Organizator: Impaddo d.o.o.

Sudjelovanjem u Hackathonu slažete se s uvjetima i odredbama događaja

BESPLATAN ULAZ

Hackathon počinje 18/05/2017 u 10 sati

i završava 19/05/2017 u 10 sati.

Prihvatljivost

Hackathon je otvoren za pojedince (i) koji su najmanje šesnaest godina, registrirani do završetka registracije 17. svibnja 2017. te imaju važeću ulaznicu.

Sudjelovanje u Hackathonu predstavlja puni i bezuvjetni pristanak Sudionika te prihvaćanje ovih Uvjeta i Odredbi ("Uvjeti"). Pojam "Vi" odnosi se na Vas, "Sudionik", "Tim".

Zaposlenici organizatora, sponzora i njihovih matičnih tvrtki, povezanih društava, podružnica, ili drugih koordinacijskih agencija, pojedinaca koji pružaju usluge organizatoru preko naručitelja ili privremene agencije za zapošljavanje tijekom razdoblja Hackathona, i njihovih članova uže obitelji i osoba koje žive u njihovim kućanstvima, ne mogu sudjelovati u Hackathonu.

Vaše sudjelovanje

Možete sudjelovati kao dio tima od tri (3) do pet (5) osoba ili na pojedinačnoj osnovi. Mjenjanje tima nije dopušteno. Organizator i sponzori nisu odgovorni za rješavanje bilo kakvih sporova između članova tima. Da biste sudjelovali, morate prisustvovati na Google I/O proširenoj konferenciji u Arsenalu Zadar, Trg Tri bunara 1, Zadar, Hrvatska 17. - 19. svibnja 2017., izvršiti svoje aranžmane za putovanja i smještaj te pokriti sve povezane osobne troškove nastale Vašim dolaskom.

Vi, kao sudionik, tim, sudjelovat će te na način tako što će te:

Stvoriti i prezentirati inovativna rješenja prema zadatku koji će Vam biti zadan na događaju.

Sudionik ili timovi mogu poslati samo jedno završno rješenje. Nepotpune prijave ili djelomična rješenja mogu biti diskvalificirana. Svaki sudionik mora ponijeti svoje osobno računalo koje mu je potrebno za sudjelovanje. Rezultati koji ostvare najviše bodova u konačnom bodovanju mogu biti korišteni u produkciji od strane organizatora.

Bodovanje unosa

Skupina od 3 do 5 osoba s relevantnom stručnošću bit će odgovorna za bodovanje rješenja. U daljnjem tekstu "Sudci".

Prijave će biti ocijenjene prema sljedećim kriterijima:

- (i) originalnost / kreativnost (20%);**
- (ii) inovacije (25%);**
- (iii) analitičke vještine (10%);**
- (iv) strateško razmišljanje (15%) i**
- (v) praktična provedba (30%).**

Rješenje koje ostvari najveći ukupni rezultat bodovanja osvojiti će nagradu. Odluke sudaca su konačne. Bodovanje od strane sudaca će početi 19. svibnja 2017. u 10:30 sati. Svi pojedinačni sudionici i timovi moraju biti dostupni tijekom zakazanog razdoblja suđenja kako bi pokazali svoja rješenja.

Ako sudac ili sudionik ukaže organizatoru ili sponzoru sukob interesa, taj će sudac ili sudionik biti zamijenjen ukoliko je to u mogućnosti ili odbačen ukoliko nije moguće naći drugačije rješenje.

Rješenja pojedinačnih sudionika i timova moraju biti originalna, vlastito stvorena i novo napisana tijekom Hackathon te ne smiju biti rješenja koja su se koristila na drugim natjecanjima ili sličnim Hackathonima. "Novo napisano" znači da sudionici ne mogu ni na koji način kopirati kodove softvera koji već privatno postoje u upotrebi i poslati ih kao dio rješenja. Rješenja mogu biti podvrgnuti pregledu "due diligence" u bilo kojem trenutku za ispunjavanje uvjeta i pridržavanje ovih Uvjeta. Određivanje prihvatljivosti i usklađenosti je prema vlastitom nahođenju organizatora i sponzora. Organizator zadržava pravo diskvalifikacije bilo kojeg rješenja ako rješenje pojedinačnog sudionika ili tima nije u skladu s Uvjetima.

Vlasništvo nad rješenjem

Sudionik izjavljuje i jamči da je rješenje originalan rad sudionika i ne krši intelektualno vlasništvo ili vlasnička prava treće strane, uključujući, bez ograničenja, patente, autorska prava ili zaštitne znakove trećih strana. Sudionik se obavezuje da neće poticati, podržavati, održavati ili odobriti bilo kakvu radnju, tužbu ili tužbu protiv organizatora i sponzora ili bilo koje druge osobe, s obzirom da bilo kakva upotreba rješenja sudionika krši prava bilo kojeg sudionika kao tvorca rješenja, uključujući, bez ograničenja, prava na zaštitni znak, autorska prava i moralna prava ili "droit moral".

Sudionik ovime dodjeljuje, prenosi te pristaje prenijeti prava nad svojim rješenjem na Impaddo d.o.o., a s time Impaddo d.o.o. će imati sva prava kopirati, mjenjati, javno prikazivati, objavljivati i koristiti, u cijelosti ili djelomično, bilo koje rješenje na bilo koji način bez dodatne naknade tijekom i nakon Hackathona.

Sudionik će, na zahtjev i trošak Impaddo d.o.o., pomoći i surađivati s Impaddo d.o.o. u svim aspektima dokumentacije koje je Impaddo d.o.o. opravdano zatražio kako bi omogućio Impaddo-u d.o.o. stjecanje, prijenos, održavanje, usavršavanje i provođenje svojih prava intelektualnog vlasništva i drugih pravnih zaštita na rješenju.

Ništa u ovom tekstu neće predstavljati posao, zajednički pothvat ili partnerski odnos između sudionika te jednog ili više sponzora te samog organizatora. Sudionici neće dobiti nikakvu naknadu za izradu svojih rješenja. Svaki sudionik priznaje i slaže se da organizator, drugi sudionici ili treće strane mogu razviti ili naručiti radove slične rješenju sudionika, tima, ili će u budućnosti razviti slična, a svaki sudionik odriče se svih tvrdnji koje sudionik može imati kao rezultat na temelju bilo kakvih sličnosti proizašle sudjelovanjem sudionika ili tima.

Nagrade i priznanja

Nagrade i priznanja se dodjeljuju na sljedeći način:

Sudionik ili tim **Naprednog Hackathona** čije rješenje osvoji prvo mjesto (najviše bodova od strane sudaca), osvojiti će 20.000,00 KN.

Sudionik ili tim **Naprednog Hackathona** čije rješenje osvoji drugo i treće mjesto, osvojiti će utješne nagrade.

Sudionik ili tim **Početnog Hackathona** čije rješenje osvoji prvo mjesto (najviše bodova od strane sudaca), osvojiti će 5.000,00 KN.

Sudionik ili tim **Početnog Hackathona** čije rješenje osvoji drugo i treće mjesto, osvojiti će utješne nagrade.

Same utješne nagrade i eventualne izmjene vezane za iste biti će najavljene i prezentirane na samom početku Hackathona.

Organizator i sponzori neće zamijeniti izgubljene ili ukradene nagrade. Pobjednici Hackathona su odgovorni za sve državne i lokalne poreze, ako ih ima, a koji se primjenjuju na isplate nagrade.

Pobjednici će biti objavljeni 19. svibnja 2017. do 14 sati. Ako je u trenutku objave pobjednika sam pobjednik ili tim nedostupan a da prije toga nije obavijestio organizatora o svojoj odsutnosti nagrada i pravo na nagradu se mogu prenijeti na sljedećeg sudionika ili tim koji je sljedeći u nizu po bodovanju sudaca. "Nedostupni" pobjednik gubi prava na nagradu zbog nemogućnosti uručenja, te kao takav se odriče svih daljnjih potraživanja istih.

Pored toga, sudionici s prva tri najbolja ocenjena rješenja mogu biti pozvani na daljnji razgovor. Sudionici pozvani na razgovor bit će obaviješteni putem e-maila. Ukoliko su timska rješenja svaki član tima će biti pozvan na razgovor.

Publicitet

Osim u slučajevima kada je zabranjeno sudjelovanjem u Hackathonu, sudionik, tim prihvaća korištenje njegovog / njezinog imena, fotografije i / ili sličnosti, biografskih podataka, prijava i izjava pripisanih sudioniku (ako su istinite) za oglašavanje i promidžbene svrhe, uključujući, bez ograničenja, uključivanje u sponzorske biltene, web stranice organizatora na <http://zadar.io/> i <http://impaddo.com> i bilo koji od sponzorskih društvenih medija ili prodajnih mjesta bez dodatne naknade.

Odšteta

Ovim putem se odričete odštete, naknade, prava da držite organizatora i sponzore njihovih matičnih tvrtki, povezanih društava, podružnica ili drugih koordinacijskih agencija, pojedinaca koji pružaju usluge organizatoru i sponzorima preko naručitelja, direktore, službenike, zaposlenike povezane s Hackathonom bilo kakvih šteta, ozljeda,

oštećenja, troškova ili gubitaka imovini i/ili odgovornosti bilo koje prirode koja na bilo koji način proizlazi iz sudjelovanja u Hackathonu, prihvaćanja ili korištenja nagrade, njihovih dijelova, uključujući, bez ograničenja (i) bilo koji uvjet uzrokovan događajima izvan kontrole organizatora i sponzora koji mogu uzrokovati da Hackathon bude poremećen ili oštećen; (ii) bilo koji zahtjev da riješenje krši intelektualno vlasništvo trećih strana ili vlasnička prava; (iii) bilo kakve sporove među članovima tima, (iv) bilo kakve ozljede, gubitke ili štete (kompenzacijske, izravne, slučajne, posljedične ili slične) bilo koje vrste nastale u svezi ili kao rezultat nagrade, njenog prihvaćanja, njenog korištenje te samog sudjelovanja u Hackathonu; (v) bilo kakve tiskarske ili tipografske pogreške u bilo kojem materijalu povezanom s Hackathonom; tehničke pogreške koje mogu oštetiti vašu sposobnost sudjelovanja u Hackathonu; ili (vi) pogreške u primjeni Hackathona.

Odricanje

Ni u kojem slučaju organizator i sponzori neće biti odgovorni za bilo koje direktne, indirektne, posebne, primjenjene, kaznene ili posljedične štete (uključujući gubitak podatak, prava, poslovanja ili dobiti) koje proizlaze ili su prizašle s Vašim sudjelovanjem u Hackathonu, bez obzira dali takve tvrdnje nastale na temelju ugovora, jamstava, prava (uključujući nemara), odgovornosti ili sličnih te bez obzira dali je organizator i sponzor bio upoznat ili ne s mogućnosti takve štete ili gubitka.

Pojedina pravna tijela ne dozvoljavaju ograničenja ili isključenja odgovornosti za slučajne ili posljedične štete, stoga gore navedena ograničenja ili isključenja se možda ne odnose na Vas.

Generalno

Hackathon podliježe državnim, lokalnim zakonima i propisima. Organizator i sponzori nude Hackathon te nisu odgovorni za (i) kasni, izgubljeni, oštećeni, nepotpuni ili pogrešno usmjereni unos, odgovor ili drugu korespondenciju, putem e-maila, poštom ili drugim načinom; (ii) krađe, uništenje, neovlašteni pristup ili izmjene prijava; ili (iii) telefon, električni, mrežni, računalni, hardver, softverske ili komunikacijske kvarove i poteškoće.

Organizator i sponzori pridržavaju pravo, prema vlastitom nahođenju, otkazati, izmijeniti ili suspendirati Hackathon u cijelosti ili djelomično, u slučaju prijevare, tehničkih ili drugih poteškoća ili ako je integracija Hackathona ugrožena, bez daljnje odgovornosti prema sudioniku.

Organizator i sponzori zadržavaju pravo diskvalificirati bilo kojeg sudionika prema vlastitom nahođenju. Svi sporovi će se nastojati riješiti mirnim putem no ukoliko to nije moguće ovim odredbama se određuje nadležnost suda u Zadru.

Popis pobjednika

Za popis pobjednika, pošaljite e-mail na code@zadar.io s tekstom "Lista pobjednika" kao predmet e-maila te Vaše ime i telefonskim brojem navedenim u tekstu e-pošte.

Kontakt

Mirna Blagović

Informacije o konferenciji:

we@zadar.io

<http://zadar.io>

Lokacija konferencije:

Arsenal Zadar

Trg Tri bunara 1, Zadar

Organizator:

Impaddo d.o.o.

<http://impaddo.com>

we@impaddo.com

Phone: +385 (23) 213 954

Direktori:

Vjekoslav Blagović i Celia Grieme

Ante Šarića Bare 11

23243 Maslenica, Zadarska

Hackathon Registracija:

<https://impaddo.com/blog/io-extended-hackathon/>

Konferencijske karte:

<https://www.entrio.hr/en/event/io-extended-zadar-4136>